

# Pravidla



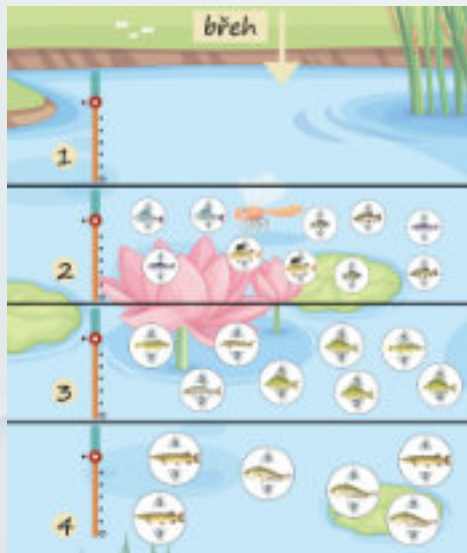
Počet hráčů 2-4  
Věk od 6 let  
Herní doba 30 minut

#### Obsah balení

- 4 udice
- 12 háček (3 pro každého hráče)
- 28 žetonů ryb
- 6 velkých
- 10 středních
- 12 malých
- 4 vlasce (provázky)
- pravidla

#### Příprava hry

Každý hráč si vezme jeden malý háček, jeden vlasce a jednu udici. Skrz dva otvory na udici provleče provázek, přičemž většinu délky provázku ponechá za rukojetí.



Na konec provázku, který vychází ze špičky prutu, naváže nejmenší háček za očko.

Hráči společně zvolí u stolu místo, odkud budou všichni nahazovat. Hrana stolu v tomto místě se stane břehem rybníku. Od břehu s pomocí překlápění jednoho prutu (prut má délku ca 22 centimetrů) hráči odměří čtyři části herní plochy. Šířku herní plochy (stolu) doporučujeme alespoň 60 centimetrů.

V **první** sekci u břehu neplavou žádné ryby.

Do **druhé** sekce (22-44 centimetrů od břehu) rozmístí náhodně žetony malých rybiček. Do **třetí** sekce (44-66 centimetrů od břehu) rozmístí náhodně žetony středních ryb. Za hranici **třetí** sekce (minimálně 66 centimetrů od břehu) položí žetony velkých ryb.

Počet použitých ryb závisí na počtu hráčů:

Hráčů	2	3	4
velké ryby	4	5	6
střední ryby	6	8	10
malé ryby	8	10	12

1) Oblast u břehu, kde na začátku hry nejsou žádné ryby

2) Oblast, ve které se pohybují malé ryby.

3) Oblast, ve které se pohybují střední ryby.

4) Oblast, ve které se pohybují velké ryby.

Hráči poté v rámci hry nahazují ze břehu.

#### Průběh hry

Hráči se střídají na tahu. Hráč vezme udici do jedné ruky a vlasce do druhé a **nahodí**. Při nahazení se **nesmí naklánět** vpřed a rukou s držadlem udice musí zůstat před hranou stolu.

Při nahazování musí brát v úvahu **velikost háčku**. S malým háčkem, se kterým hráči začínají, je možné ulovit pouze malé ryby v první sekci. Na střední i velké je háček příliš malý.

Hráč se snaží při nahazení trefit háčkem výhodné místo poblíž nějaké ryby. V této fázi není důležité, jestli se háček po dopadu dotkne nějaké ryby nebo ji dokonce posune.

Jakmile háček dopadne plochou na stůl, může hráč začít s lovením ryb. Při vytahování ryb se může libovolně naklánět a manévrovat udicí a háčkem.

Háček přitahuje taháním za vlasce jednou rukou, zatímco druhou stále drží udici.

#### Pravidla lovení

- při nahazování nesmí hráč držadlem udice přesáhnout hranu stolu
- při lovení může udici libovolně naklánět
- při lovení musí udici držet jednou rukou a vlasce druhou
- vytahování ryby provádí tahání za vlasce
- při vytahování ryby se nesmí dotknout háčkem jiné ryby

#### Ulovení ryby

Jakmile se do háčku zachytí nějaká ryba, snaží se ji hráč nejkratší cestou vytáhnout na břeh, tedy k hraně stolu. Při tom se nesmí dotknout háčkem jiné ryby.

Při vytahování mohou nastat tři situace:

- **háček žádnou chybu nezachytil a hráč jej vytáhnul na břeh prázdný**  
Tah hráče je u konce.
- **háček s rybou se dotknul jiného žetonu ryby**  
Hráč musí okamžitě přestat s vytahováním. Ryba spadla z háčku. Hráč musí háček zvednout a nechat rybu ležet na tomto místě. Může se tak stát, že i větší ryba bude plavat v sekci pro menší ryby.
- **háček s rybou se podařilo vytáhnout ke břehu bez toho, aby se dotkla jiné ryby**  
Hráči se podařilo rybu ulovit. Může si její žeton ponechat. V případě, že se jedná o jeho první malou rybu, může si ze společné zásoby vzít střední háček a může jej od této chvíle používat (viz *Příprava na další tah*).

#### Příprava na další tah

Pokud se po tahu hráče některé žetony rybiček dotýkají, posune aktivní hráč jeden žeton libovolným způsobem tak, aby se žádné žetony nedotýkaly.

Nyní je na řadě další hráč. Sedne si s udicí na domluvené místo u stolu a nahodí.

Hráč, který byl na tahu nyní může využít přestávky, pokud by chtěl převázat háček na vlasce na jiný. To může udělat pouze v případě, že již chytil alespoň jednu rybu menšího rozměru:

- malá ryba zpřístupní hráči střední háček
- střední ryba zpřístupní hráči velký háček

Hráč si takto před každým tahem může zvolit, jakým háčkem chce chytat. S menšími háčky se lépe manévruje, s většími lze chytit ryby většího rozměru.

### **Konec hry**

Hráči se střídají a loví ryby do té doby, dokud nejsou vytaženy všechny velké ryby. V tu chvíli si hráči sečtou body:

- jeden bod za každou malou rybu
- dva body za každou střední rybu
- tři body za každou velkou rybu

Hráč s největším počtem bodů se stává vítězem a nejlepším rybářem.



### **Vím, co chytím (varianta s vyšší obtížností)**

Pro velmi zručné rybáře nabízíme možnost zvýšit obtížnost. Na začátku každého tahu musí hráč ještě před nahozením oznámit soupeřům, jakou rybičku chce chytit. Pokud vytáhne jinou, musí ji pustit zpět a nedostane za ni žádné body.

### **Rybářské závody (akční varianta)**

V rámci přípravy hry si hráči najdou dostatečně velkou plochu (obvykle na podlaze) o rozměrech alespoň 2x2 metry. Hráči si sednou do čtverce a každý před sebou vytvoří své vlastní 3 sekce a vysadí sem svůj podíl ryb (3 malé a 2 střední). Uprostřed tím vznikne společný prostor, ve kterém budou plavat všechny velké ryby.

Hráči se v této variantě nestřídají na tahu, ale loví všichni současně. I zde musí postupně lovit malé a střední ryby, aby se dostali k velkému háčku. Velké ryby jsou ve společné sekci, kde je může ulovit kterýkoliv z hráčů.

Partie končí po vylovení velkých ryb. Bodování probíhá stejně, jako v základní variantě.

**Vydavatel:** drevenedekovky.cz

**Autor:** Dušan Vít

**Tisk grafiky:** Janykke

**Ilustrace:** Freepik

**Poděkování:** za testování děkujeme týmu DeskoveHry.com